

REALIZAÇÃO

- Local – Belo Horizonte/MG
- Abertura – 5ª feira, dia 26/05/2016, a partir das 12:00 horas;
- Encerramento – Domingo, dia 29/05/2016, até as 16:00 horas.

Avisamos desde já aos jogadores que **NÃO VAMOS ATENDER** observações para atrasar seus jogos por motivos de voos chegando próximos ou depois das 12:00 horas do 1º dia, e também para antecipar a premiação por motivos de voos saindo antes ou próximos das 16:00 horas do 4º dia. Todos deverão estar disponíveis durante o período de realização do evento.

INSCRIÇÕES

- 01/11/2015 a 31/12/2015
1º lote de inscrições – Valor R\$ 175,00;
- 01/01/2016 a 29/02/2016
2º lote de inscrições – Valor R\$ 200,00;
- 01/03/2016 a 30/04/2016
3º e último lote de inscrições – Valor R\$ 225,00;
- 01/05/2016 a 05/05/2016
Confirmação de todas as inscrições com as Federações Estaduais;
- 15/05/2016
Divulgação da Tabela do Campeonato.

O valor da taxa de inscrição deverá ser pago uma única vez, mesmo que o atleta participe de duas categorias.

Para ter direito ao valor do lote, o pagamento da inscrição deverá ocorrer dentro do período programado para o mesmo. Se a inscrição ocorrer dentro do período de um lote, mas o pagamento ocorrer em período posterior será considerado o valor vigente à época do pagamento.

Só terão suas inscrições confirmadas e seus nomes divulgados na tabela os atletas que efetivamente pagarem suas taxas de inscrição até o dia 30/04/2016. Se não houver pagamento até essa data a inscrição será considerada cancelada.



As inscrições dos atletas poderão ser feitas de 3 maneiras diferentes:

- **Através de suas Federações Estaduais**
Neste caso as federações enviarão as Fichas de Inscrição e os Documentos de Identidade digitalizados à Federação Mineira, além de repassar os pagamentos dentro dos prazos devidos;
- **Através do e-mail federacaomineiradesquash@gmail.com**
Neste caso o atleta enviará sua Ficha de Inscrição e seu Documento de Identidade digitalizados por e-mail, e fará o depósito diretamente na conta de Federação Mineira dentro do prazo devido.
- **Através do site www.tournamentsoftware.com**
Neste caso o atleta fará sua inscrição no próprio site, e depois enviará seu Documento de Identidade digitalizado por e-mail, além de fazer o depósito diretamente na conta de Federação Mineira dentro do prazo devido.

A conta da Federação Mineira, onde deverão ser feitos os depósitos das Taxas de Inscrição, é a seguinte:

- **Federação Mineira de Squash**
CNPJ 11.620.928/0001-95
Banco Itaú 341
Agência 5325
Conta Corrente 09701-1

No caso dos estados onde não houver uma federação constituída ou onde a mesma se encontrar em situação de inadimplência com a CBS, os atletas poderão participar do evento, mas neste caso deverão pagar uma taxa adicional de R\$ 100,00, que funcionaria como uma Taxa de Associação provisória à CBS.

CATEGORIAS

O evento terá as seguintes categorias em disputa:

Categorias Individuais por Idade

Juvenis

- Juvenil sub 11 (sem subdivisão)
Para atletas com menos de 11 anos de idade no dia 29/05/2016;
- Juvenil sub 13 (sem subdivisão)
Para atletas com menos de 13 anos de idade no dia 29/05/2016;
- Juvenil sub 15 (sem subdivisão)
Para atletas com menos de 15 anos de idade no dia 29/05/2016;
- Juvenil sub 17 (sem subdivisão)
Para atletas com menos de 17 anos de idade no dia 29/05/2016;
- Juvenil sub 19 (sem subdivisão)
Para atletas com menos de 19 anos de idade no dia 29/05/2016.

Adultas

- Master 19 (subdividida em A e B)
Para atletas com mais de 19 anos de idade no dia 26/05/2016;
- Master 30 (subdividida em A e B)
Para atletas com mais de 30 anos de idade no dia 26/05/2016;
- Master 40 (subdividida em A e B)
Para atletas com mais de 40 anos de idade no dia 26/05/2016;
- Master 50 (subdividida em A e B)
Para atletas com mais de 50 anos de idade no dia 26/05/2016;
- Master 60 (subdividida em A e B)
Para atletas com mais de 60 anos de idade no dia 26/05/2016.

No caso das categorias adultas, haverá a subdivisão nas categorias A e B, de acordo com o nível técnico. Jogadores de 1ª, 2ª e 3ª classes deverão se inscrever nas categorias A, e jogadores de 4ª, 5ª e 6ª classes deverão se inscrever nas categorias B.

Todas as categorias listadas acima serão disponibilizadas tanto no masculino quanto no feminino, desde que possuam pelo menos 4 atletas inscritos em cada uma. Não existirá limite máximo de inscritos em cada uma delas.

Nas categorias juvenis, caso uma categoria não atinja o mínimo de 4 jogadores, os jogadores inscritos nessa categoria serão remanejados para a categoria de idade imediatamente superior.

Nas categorias adultas, caso uma categoria não atinja o mínimo de 4 jogadores, os jogadores inscritos nessa categoria serão remanejados para a categoria de idade imediatamente inferior, respeitada a mesma subdivisão pelo nível técnico (A ou B).

Categorias Individuais por Nível Técnico

- 1ª classe;
- 2ª classe;
- 3ª classe;
- 4ª classe;
- 5ª classe;
- 6ª classe;

- Open Juvenil
Aberta a TODOS os jogadores com menos de 19 anos, independentemente da nacionalidade e da classe, desde que não sejam de nível técnico profissional;

- Open Adulto
Aberta a TODOS os jogadores com mais de 19 anos, independentemente da nacionalidade e da classe, desde que não sejam de nível técnico profissional.

Todas as categorias listadas acima serão disponibilizadas tanto no masculino quanto no feminino, desde que possuam pelo menos 4 atletas inscritos em cada uma. O limite máximo de inscritos será de 32 jogadores nas categorias Open Juvenil e Open Adulto. Caso o número de inscrições em uma destas categorias seja superior ao número de vagas, será dada preferência aos atletas das classes mais avançadas. Não existirá limite máximo de inscritos nas categorias de 1ª a 6ª classes.

Categorias de Duplas

- Duplas Masculinas;
- Duplas Mistas.

As categorias listadas acima serão disponibilizadas desde que possuam pelo menos 4 duplas inscritas em cada uma.

As duplas poderão ter a seguinte composição:

- 1 atleta de 1ª Classe + 1 atleta de 4ª Classe;
- 1 atleta de 2ª Classe + 1 atleta de 3ª Classe;
- 1 atleta de 2ª Classe + 1 atleta de 4ª Classe;
- 1 atleta de 3ª Classe + 1 atleta de 3ª Classe;
- 1 atleta de 3ª Classe + 1 atleta de 4ª Classe;
- 1 atleta de 4ª Classe + 1 atleta de 4ª Classe.

Neste caso as classes levam em consideração o nível técnico masculino.

No caso das mulheres que estiverem disputando as Duplas Mistas, deverá ser feita a conversão de seu nível técnico no feminino para seu nível técnico correspondente no masculino.

Cada estado poderá inscrever um máximo de três duplas em cada categoria. Caso as federações estaduais não se manifestem sobre o critério de escolha de suas duplas, valerá a ordem de inscrição das mesmas.

Categoria de Equipes

Cada equipe será formada por 4 jogadores, que poderão ser escolhidos entre homens ou mulheres, das seguintes categorias: 1ª, 2ª, 3ª ou 4ª classes.

As opções disponíveis para a formação das equipes serão as seguintes:

1º jogador	2º jogador	3º jogador	4º jogador
1ª classe	2ª classe	3ª classe	4ª classe
1ª classe	2ª classe	4ª classe	4ª classe
1ª classe	3ª classe	3ª classe	4ª classe
1ª classe	3ª classe	4ª classe	4ª classe
2ª classe	2ª classe	3ª classe	3ª classe
2ª classe	2ª classe	3ª classe	4ª classe
2ª classe	2ª classe	4ª classe	4ª classe
2ª classe	3ª classe	3ª classe	4ª classe
2ª classe	3ª classe	4ª classe	4ª classe
3ª classe	3ª classe	4ª classe	4ª classe

Para determinar as categorias dos jogadores as Federações Estaduais deverão se basear nos seus últimos resultados nos eventos nacionais e também no seu ranking estadual. De qualquer forma, a conformação final das equipes será submetida à CBS para sua aprovação.



Quando falamos que os membros das equipes serão de 1ª a 4ª classes, estamos falando de classes masculinas. Mas nada impede que as mulheres possam fazer parte das equipes, desde que inseridas nas classes masculinas equivalentes.

No momento da inscrição cada equipe deverá determinar as posições de seus jogadores. A posição 1 será considerada a mais alta da equipe, ocupada pelo jogador de classe mais elevada dentre seus integrantes. A posição 4 será considerada a mais baixa da equipe, ocupada pelo jogador de classe mais baixa dentre seus integrantes.

A equipe deverá indicar qual jogador será seu capitão. Ele será o elo de ligação entre a equipe e o Comitê Organizador, e deverá participar de todas as reuniões e sorteios.

Como existirão jogadores da mesma classe dentro de cada equipe, caberá ao seu capitão determinar qual posição será ocupada por cada um deles.

Cada estado poderá inscrever um máximo de duas equipes. Caso as federações estaduais não se manifestem sobre o critério de escolha de suas equipes, valerá a ordem de inscrição das mesmas.

Limite de Inscrições

Cada atleta poderá se inscrever em uma ou, no máximo, duas categorias, de acordo com as seguintes opções:

- 1 categoria Individual por Idade;
- 1 categoria Individual por Nível Técnico;
- 1 categoria de Duplas;
- 1 categoria de Equipes;
- 1 categoria Individual por Idade + 1 categoria Individual por Nível Técnico;
- 1 categoria Individual por Idade + 1 categoria de Duplas;
- 1 categoria Individual por Idade + 1 categoria de Equipes;
- 1 categoria Individual por Nível Técnico + 1 categoria de Duplas;
- 1 categoria Individual por Nível Técnico + 1 categoria de Equipes.

FORMATO

Categorias Individuais por Idade

Numa primeira fase, os jogadores serão divididos em grupos, de 3 a 5 jogadores, dando preferência à formação de grupos menores e levando-se em consideração os resultados dos eventos nacionais dos anos anteriores para a formação e o equilíbrio dos grupos. Dentro dos grupos eles jogarão todos contra todos, em melhor de 5 games. Nesta fase tentaremos evitar, sempre que possível, que jogadores do mesmo estado ocupem o mesmo grupo.

Ao final da fase de classificação os atletas serão ordenados dentro dos grupos, de acordo com os seguintes critérios:

- 1º critério = Saldo de vitórias;
- 2º critério = Saldo de games;
- 3º critério = Saldo de pontos;
- 4º critério = Sorteio entre os atletas que ainda persistirem empatados.

No caso de empate entre 2 jogadores, valerá como critério de desempate o resultado do confronto direto entre eles.

Os dois primeiros de cada grupo avançarão para a fase seguinte, que será de chaves, também disputada em melhor de 5 games. Com isso, cada jogador terá, no mínimo, duas partidas garantidas, mesmo que seja eliminado na fase de grupos.

Categorias Individuais por Nível Técnico

No caso das categorias de 1ª a 6ª Classes, o formato utilizada será exatamente o mesmo das categorias individuais por idade: grupos num primeiro momento e chave eliminatória na fase seguinte.

No caso das categorias Open, será formada uma chave eliminatória desde o primeiro momento, ou seja, não existirá a fase de grupos.

Categoria de Duplas

Para as categorias de duplas, será formada uma chave eliminatória para cada categoria desde o momento inicial do evento.

Os jogos serão disputados em melhor de 3 games, com morte súbita no caso de empate em 10 a 10 no game (vencerá a dupla que fizer primeiro o 11º ponto).



Categoria de Equipes

A categoria de equipes será disputada em chave eliminatória desde o momento inicial do torneio.

Confronto na Categoria de Equipes

Um confronto será o enfrentamento entre duas equipes. Em cada confronto serão disputadas 3 partidas. Uma primeira individual, uma segunda de duplas e uma terceira individual. Será considerada vencedora no confronto a equipe que conseguir obter pelo menos duas vitórias nas três partidas.

Antes de cada rodada de confrontos, a organização realizará um sorteio para determinar as posições dos jogadores que disputarão cada uma das 3 partidas. Este sorteio, realizado na presença dos capitães das equipes, indicará as posições dos jogadores que disputarão as partidas individuais, bem como as posições dos jogadores que jogarão as partidas de duplas.

O sorteio valerá para todas as equipes que estiverem se enfrentando nesta rodada de confrontos, ou seja, os jogadores que ocuparem as mesmas posições em duas equipes adversárias estarão competindo entre si em suas partidas, individuais ou de duplas.

Mesmo que uma equipe vença as duas primeiras partidas, o que já lhe garantiria a vitória no confronto, a disputa da terceira partida será obrigatória.

As partidas individuais serão disputadas em melhor de 5 games de 11 pontos cada. Em caso de empate em 10 a 10 a decisão do game acontecerá no tie-break.

A partida de duplas será disputadas em melhor de 3 games de 11 pontos cada. Em caso de empate em 10 a 10 a decisão do game acontecerá por morte súbita (vencerá a dupla que fizer primeiro o 11º ponto).

Limite e Intervalo de Jogos

Dentro da mesma categoria, um atleta, dupla ou equipe, jamais poderá disputar mais de 2 jogos por dia, e deverá ser respeitado um intervalo mínimo de 3 horas entre eles.

No caso dos atletas que estiverem disputando duas categorias, deverá ser respeitado um intervalo mínimo de uma hora entre os jogos das distintas categorias.

NÃO COMPARECIMENTO

Nas categorias individuais ou de duplas, será considerado perdedor por W.O. o atleta ou a dupla que não se apresentar para seu jogo mesmo após ter sido respeitada uma tolerância de atraso de 15 minutos do horário programado para a partida.

Na categoria de equipes, todos os atletas deverão estar presentes no momento marcado para o início do confronto entre duas equipes. Aquele que não estiver presente, mesmo após ter sido respeitada uma tolerância de atraso de 15 minutos do horário programado, será considerado perdedor por W.O., e neste caso sua equipe ainda poderá disputar o confronto, jogando as outras partidas restantes.

Depois de iniciado o confronto, será considerado perdedor por W.O. o atleta que não se apresentar para seu jogo mesmo após ter sido respeitada uma tolerância de atraso de 15 minutos do horário programado para a partida.

ARBITRAGEM

Nas categorias individuais, o jogador que vencer sua partida deverá estar disponível para arbitrar a próxima partida na mesma quadra, sob pena de desclassificação do evento.

Nas categorias de duplas haverá árbitros especialmente treinados para esse tipo de partidas.

Na categoria por equipes, as equipes que estiverem se enfrentando deverão apontar um jogador para atuar como árbitro em cada uma das partidas. A arbitragem será conduzida em conjunto pelos 2 indicados.

USO DE ÓCULOS DE PROTEÇÃO

A utilização de óculos de proteção será obrigatória para todos os atletas menores de 19 anos, em todas as suas partidas, sejam elas individuais ou de duplas.

A utilização de óculos de proteção será obrigatória para todos os jogadores que estiverem disputando partidas de duplas, sem exceções, independentemente de sua idade.

A utilização de óculos de proteção é aconselhada aos atletas maiores de 19 anos, mesmo que estejam disputando partidas individuais.



UNIFORME

Todos os membros de uma dupla ou equipe deverão se apresentar para os confrontos utilizando a mesma camisa durante o decorrer de todas as partidas, e nela deverá haver a indicação do estado representado pela equipe em suas costas.

No caso das categorias individuais não existirá nenhum tipo de regulamentação, mas sugere-se que cada estado disponibilize um uniforme para seus atletas, facilitando sua identificação.

PREMIAÇÃO

Haverá entrega de troféus para os 2 primeiros colocados em cada categoria.

Também será premiado com um troféu o estado que somar o maior número de pontos obtidos, de acordo com a classificação final de seus atletas, duplas ou equipes, nas diversas categorias em disputa. Para isso, valerão apenas os pontos obtidos pelo melhor jogador, dupla ou equipe classificada de cada estado em cada categoria.

A distribuição dos pontos por categorias será a seguinte:

- 1º lugar = 8 pontos;
- 2º lugar = 5 pontos;
- 3º/4º lugares = 3 pontos;
- 5º a 8º lugares = 2 pontos;
- 9º ao 16º lugares = 1 ponto.

BOLSA ATLETA

As categorias Open Juvenil, Open Adulto, Duplas Masculinas, Duplas Mistas e Equipes serão indicadas para receber os benefícios do Programa Bolsa Atleta, do Governo Federal. Como a indicação será feita na categoria Nacional, o valor atual total do benefício é de R\$ 11.100,00.

Serão indicados os atletas, duplas ou equipes que terminarem nas 3 primeiras posições destas categorias ao final do evento. Como não existe decisão de 3º lugar no squash, serão indicados os dois perdedores das semifinais, além dos campeões e vices.

Para que a indicação seja válida é imprescindível que existam pelo menos 5 atletas, duplas ou equipes, de 5 estados diferentes, disputando a categoria. Essa é uma exigência feita pelo Ministério do Esporte.



É importante que fique bem claro que a Confederação Brasileira de Squash apenas fará a indicação das categorias para o Ministério do Esporte e fornecerá toda a documentação comprobatória necessária. A concessão do benefício e o pagamento do mesmo serão de responsabilidade exclusiva do Governo Federal.

Sendo assim, caso o governo opte por cancelar o Programa no futuro ou atrase o pagamento dos benefícios, a CBS não poderá ser responsabilizada por isso. Qualquer mudança nos valores ou na forma de seu repasse também será de responsabilidade exclusiva do Ministério do Esporte.

COMITÊ TÉCNICO

Será formado um Comitê Técnico para o evento, que será o responsável por avaliar qualquer questionamento referente a assuntos da área técnica. A decisão deste Comitê será soberana, e sobre ela não poderá haver qualquer apelação. Os 5 membros do Comitê serão os seguintes:

- Diretor Técnico da CBS;
- 1 Membro indicado pela Federação Mineira, que sediará e organizará o evento;
- 3 Membros indicados pelas Federações Estaduais com o maior número de atletas no evento, desconsideradas as federações do Diretor Técnico da CBS e a Federação Mineira.

DIVULGAÇÃO

O programa utilizado para a administração do torneio disponibilizará um endereço na internet – **www.tournamentsoftware.com** – onde o atleta poderá consultar todas as informações referentes a seus jogos. Além disso, foi criada pela Federação Mineira uma página do evento no Facebook – **www.facebook.com/copabrasilsquash2016**. Essa página será o canal de comunicação oficial do evento. Nela serão disponibilizadas todas as tabelas, fotos, formulários e demais informações pertinentes ao torneio, antes, durante e depois de sua realização.



HOSPEDAGEM

Hotel oficial do evento:

- Caesar Business Mercure Belvedere
Av. Luiz Paulo Franco 421
Bairro Belvedere
Telefone (31) 2123-9898
<http://www.mercure.com/pt-br/hotel-8944-caesar-business-belo-horizonte-belvedere/index.shtml>

O hotel Mercure fica a 10 minutos das academias onde acontecerão os jogos, localizado em frente ao BH Shopping, numa região nobre da cidade, com várias opções de restaurantes e entretenimento.

Foi negociado um pacote especial para o evento, entre os dias 25 e 29 de maio, com os seguintes preços e condições:

- Reservas feitas até 04 de abril de 2016
Apto Individual ou Duplo = R\$ 199,00 a diária com café da manhã
Apto Triplo = R\$ 285,00 a diária com café da manhã
- Reservas feitas após 04 de abril de 2016
Apto Individual ou Duplo = R\$ 229,00 a diária com café da manhã
Apto Triplo = R\$ 315,00 a diária com café da manhã

Ao efetuar a reserva basta mencionar a Copa Brasil de Squash 2016 para obter a tarifa especial.

TRANSPORTE

Haverá transporte diário gratuito, com maior concentração de viagens no início e no término das competições diárias, e viagens esporádicas ao longo do dia, entre o hotel oficial do evento e as academias onde serão realizados os jogos.

Os trajetos e horários serão programados de acordo com a quantidade de atletas participantes, e serão informados a todos antes do início do evento.

ACADEMIAS

Serão utilizadas 3 academias, todas com uma excelente infraestrutura de apoio aos jogadores, e situadas dentro de um raio de 2km de distância entre elas.

- Winner Squash e Tênis
Rua Engenheiro Ocelo Cirino 343 – Estoril
Telefone (31) 3378-1066
Estrutura com 5 quadras de Squash, Sauna, Vestiários, Restaurante e Estacionamento.

- Escola Mineira de Squash
Rua Ivon Magalhães Pinto 393 – São Bento
Telefone (31) 3344-5360
www.emsquash.com.br
Estrutura com: 4 Quadras de Squash, Sauna, Vestiários e Restaurante.

- Nick Squash
Rua Eugênio Vidigal Amaro 140 – Estoril
Telefone (31) 3313-4404
www.nicksquash.com
Estrutura com: 3 Quadras de Squash, Vestiários e Lanchonete.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Todos os jogadores que estiverem inscritos no torneio receberão uma camisa do evento.

A organização e a coordenação da Copa Brasil de Squash 2015 serão de responsabilidade da Federação Mineira de Squash, com o apoio da Confederação Brasileira de Squash.

Os atletas deverão colaborar com os organizadores utilizando, sempre que for solicitada, a camisa oficial do evento. Além disso, os atletas deverão estar presentes em todos os eventos de divulgação do campeonato, tais como reportagens ou entrevistas para veículos de comunicação.

Pelo menos uma enfermeira ou um fisioterapeuta estarão de plantão na sede principal do evento durante todo o período do campeonato.

A bola utilizada no evento será preta, de dois pontos amarelos, da marca Dunlop.

Todas as questões e dúvidas que não estejam abrangidas por este Manual Técnico serão resolvidas ou esclarecidas pela Federação Mineira de Squash.